







SEMINARIO

Aprendizaje de la Matemática ¿Cómo mejoramos?

EXPERIENCIAS DE AULA

COLEGIO SAN AGUSTÍN DE CONCEPCIÓN



¿Quiénes somos?

Matricula actual	1.250 estudiantes
Vulnerabilidad	40%
Estudiantes Programa de integración escolar (PIE)	254 estudiantes (20,4%)
Cobertura	Pk a 4to medio HC





¿Quiénes somos?

- Juan Seguel Solar
 - contacto: jseguel@csac.cl
- **Víctor Medina Rojas**
 - contacto: vmedina@csac.cl
- Ana Sánchez Tirapegui
 - contacto: anamsanc@csac.cl
- Constanza Arraño Machuca
 - contacto: carrano@csac.cl



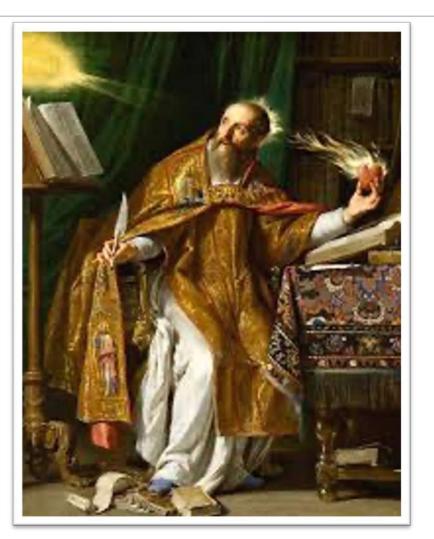


Pedagogía Agustiniana

- Interioridad
- Comunidad
- Libertad









Experiencias educativas

1. Aprendizaje significativo Aprendizaje profundo

- ✓ Integración curricular
- ✓ Formación docente
- ✓ Fomento de la creatividad
- ✓ Inclusión y equidad
- ✓ Acceso a la tecnología y uso de recursos digitales

2. Estrategias metodológicas diversificadas

- ✓ Aprendizaje basado en desafíos
- ✓ Aprendizaje basado en problemas y situaciones de contexto
- ✓ Aprendizaje basado en proyectos interdisciplinarios
- ✓ Aprendizaje basado en la gamificación

3. <u>Uso de soportes digitales</u>

- ✓ Google Classroom
- ✓ Canal de YouTube
- ✓ Códigos QR

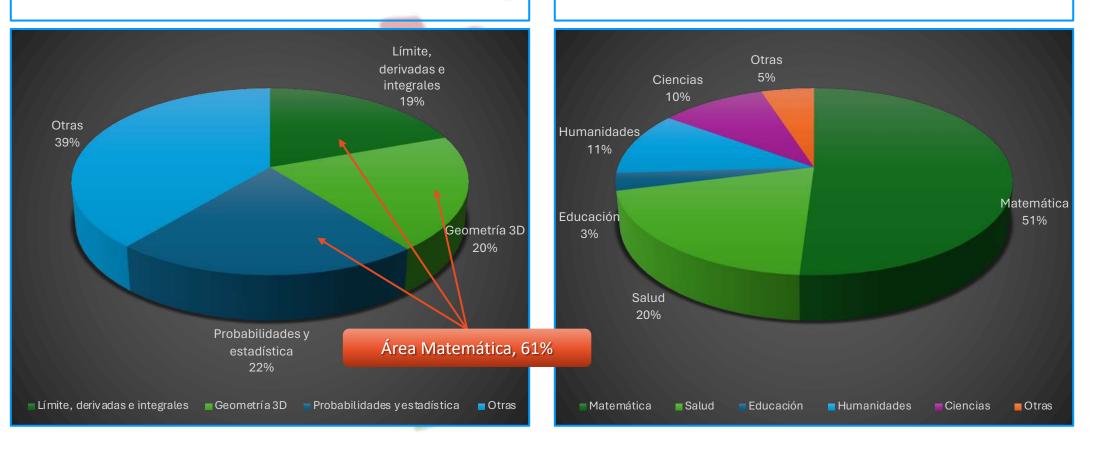
APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO Y PROFUNDO



Integración curricular



SELECCIONADOS EN PRIMERAS PREFERENCIAS EN UNIVERSIDADES





Fomento de la creatividad

PSU - PDT

REFORZAMIENTO

ACOMPAÑAMIENTO



REFORZAR CONTENIDOS DE INGRESO A LA EDUCACIÓN SUPERIOR



REFORZAR CONTENIDOS TRABAJADOS EN CLASES



ATENDER DUDAS INDIVIDUALES Y
PROPICIAR EL TRABAJO COLABORATIVO





Inclusión y equidad



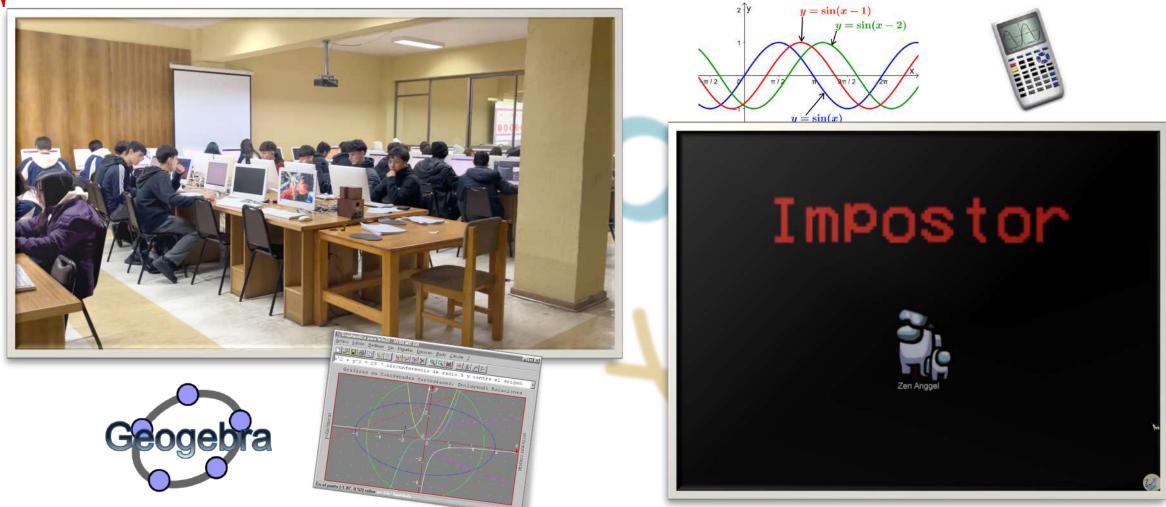
Atención a la diversidad de nuestros estudiantes







Acceso a la tecnología y uso de recursos digitales



ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS DIVERSIFICADAS



Aprendizaje basado en desafíos



- ✓ Olimpiada CMAT
- ✓ Olimpiada Inter-colegios UBB
- ✓ Olimpiada Nacional de Matemática (SOMACHI)
- ✓ Campeonato Nacional de Matemática aplicada INACAP
- ✓ Campeonato de Matemática UFRO
- ✓ Tetraktis
- ✓ Kanguro



Aprendizaje basado en problemas y situaciones de contexto





Aprendizaje basado en proyectos interdisciplinarios





Aprendizaje basado en la gamificación





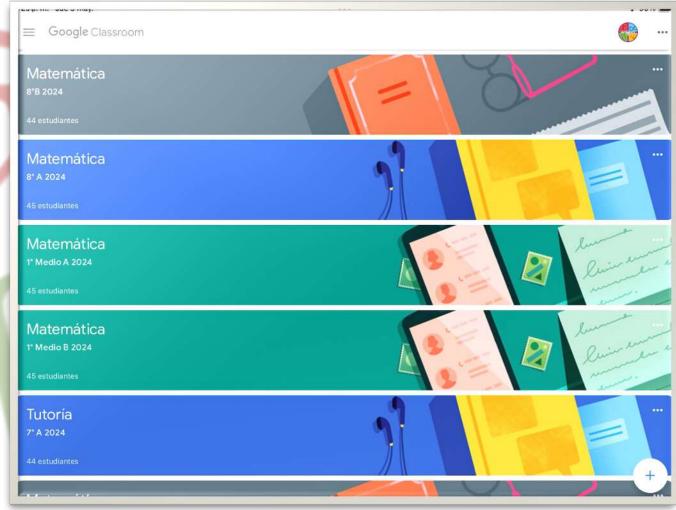
Incorporación del juego en las unidades didácticas

USO DE SOPORTES DIGITALES



Google Classroom



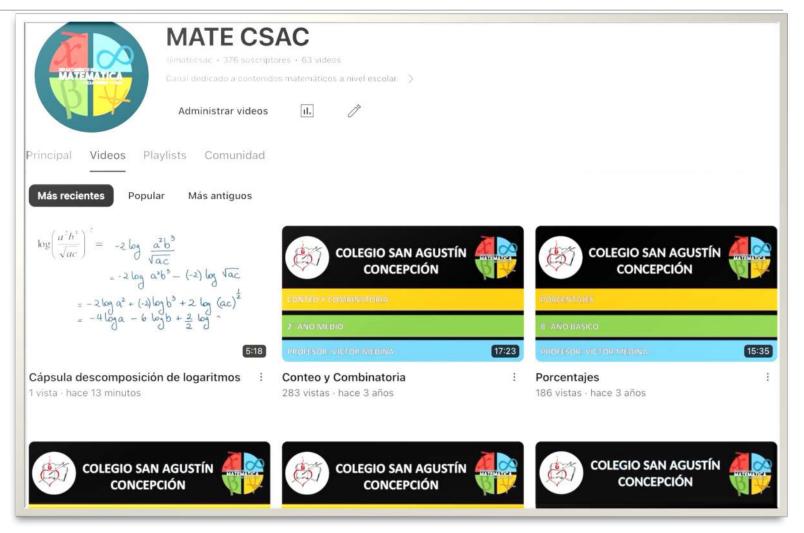




Canal de YouTube









Canal de YouTube









Proyecto códigos QR













SEMINARIO

Aprendizaje de la Matemática ¿Cómo mejoramos?

EXPERIENCIAS DE AULA

COLEGIO SAN AGUSTÍN DE CONCEPCIÓN